

推出好心情

名情緒知原因 好心情自然生，
幼兒透過「我感到 _____ (情緒詞彙)，因為 _____ (事件)。」的句式命名自己的情緒，
學習解讀情緒背後的原因。

目標：讓幼兒從遊戲中透過句式練習表達情緒及原因。

預備：1. 家長揀選四至八個情緒詞彙（例如：開心、興奮、傷心、疲累、驚慌、緊張、憤怒、不公平等）；
2. 利用廢紙，將情緒詞彙及表情一個跟一個平排寫上、畫上或貼上，製作「情緒地圖」；
3. 預備玩具車或扁平的盒子(留意下圖示範)。

玩法：1. 把「情緒地圖」貼在地上；
2. 家長與孩子輪流把玩具車或盒子放在情緒地圖上的起點線向前推，若玩具車或盒子停在界線之內，推的一位可以利用句式「我感到 ____ (情緒詞彙)，因為 ____ (舉一件日常的相關事件)。」說出該情緒及相配的原因，可得一分；
3. 若玩具車或盒子停在界線上，即未能得分，輪到下一位；
4. 經過十輪遊戲後，得分較多的獲勝。

好嘢！細細粒你
推到「緊張」呀！

起
點
線

係啱！等我用句式
講出緊張嘅原因啦！



開心



興奮



傷心



疲累



驚慌



緊張



憤怒



不公平

